

## สื่อบทเรียนปฏิสัมพันธ์ด้วย Edpuzzle เรื่องอินเทอร์เน็ตและการสื่อสาร ในรายวิชา ธุรกิจดิจิทัลผ่านสื่อสังคมออนไลน์ สำหรับนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง ปีที่ 2 สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

อติติญาภรณ์ ศรีแก้วกุล, ไพรัตน์ ศิลปศาสตร์, เจนจิรา ปลอดภัย,

วราห์ คล่องการยิง, จุไรพร ทองกอบ

สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล วิทยาลัยเทคโนโลยีภูเก็ต

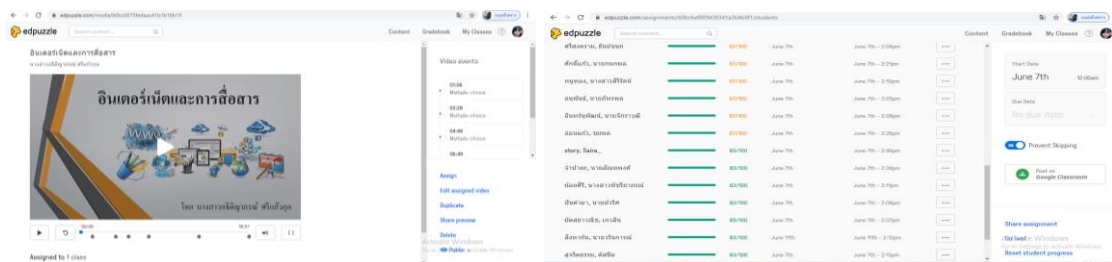
*athitiyaporn@ptech.ac.th, 0897289681, phairat@ptech.ac.th, 0894740206,*

*jenjeera@ptech.ac.th, 0619619546, juraiporn@ptech.ac.th, 0881683231,*

*vara@ptech.ac.th, 0818943595*

สื่อบทเรียนปฏิสัมพันธ์ด้วย Edpuzzle เป็นเครื่องมือสำหรับผู้สอนที่ช่วยในการสร้างสรรค์สื่อ  
บทเรียนปฏิสัมพันธ์ในรูปแบบวิดีโอ ผ่านการผสมผสานคลิปวิดีโอหรือเนื้อหาบทเรียนจากแหล่ง  
ทรัพยากรทางการเรียนรู้แบบเปิดที่หลากหลาย เช่น YouTube, Khan Academy, National  
Geographic, TED Talks ในการสร้างสื่อวิดีโอจาก Edpuzzle โดยผู้สอนสามารถออกแบบเนื้อหา  
และสร้างคำถามได้หลากหลายรูปแบบ เช่น Multiple choice, Open-ended Questions รวมถึง  
ผู้สอนสามารถดูความก้าวหน้าประเมินความเข้าใจของผู้เรียนได้แบบรายบุคคล ผู้สอนสามารถ  
ประยุกต์ใช้ Edpuzzle ร่วมกับ Google classroom ในกระบวนการเรียนการสอนทั้งในรูปแบบการ  
เรียนรู้แบบ Active Learning และรูปแบบห้องเรียนกลับด้าน (Flipped Classroom) ซึ่งเหมาะกับ  
รูปแบบการสอน Online ในสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา2019 (covid-19)  
**ประโยชน์และคุณค่าของผลงาน**

1. เพิ่มการมีส่วนร่วมให้กับผู้เรียนระหว่างดูวิดีโอ
2. ช่วยสร้างความน่าสนใจของเนื้อหาทำให้ผู้เรียนมีความรู้มากขึ้น
3. ช่วยให้การวัดผลการเรียนรู้ง่ายและมีประสิทธิภาพมากขึ้น



ภาพที่ 1 วิดีทัศน์เนื้อหา

ภาพที่ 2 ความก้าวหน้าของผู้เรียนแบบรายบุคคล