

## สื่อการสอน เรื่อง “เดินตามทางเศรษฐกิจพอเพียง”

อลงกรณ์ เต่าทอง, สุทธารัตน์ เหรา, ผ่องเพ็ญ เบญจาทิกุล  
กลุ่มวิชาสามัญและพื้นฐาน วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ  
10052@wbac.ac.th, 0814271116

การเรียนการสอนในยุคปัจจุบันผู้เรียนต้องเรียนท่ามกลางสิ่งเร้าต่าง ๆ รอบตัวการเรียนการสอนจึงต้องมีการดึงความสนใจของผู้เรียนเพื่อให้ผู้เรียนหันมาสนใจบทเรียนแทนสิ่งเร้าอื่น ๆ

วัตถุประสงค์ของการผลิตสื่อ 1. เพื่อดึงความสนใจของผู้เรียน 2. เพื่อเป็นแบบจำลองในการนำหลักเศรษฐกิจพอเพียงมาใช้ในชีวิตประจำวัน

สื่อการสอนเรื่อง “เดินตามทางเศรษฐกิจพอเพียง” สร้างจาก Google Slides โดยมีการผสมผสานระหว่างแนวคิดหลักปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง กับ แนวคิดของเกมเศรษฐีซึ่งเป็นบอร์ดเกม สื่อการสอนจะเป็นการจำลองชีวิตสถานการณ์ต่าง ๆ และเมื่อผู้เรียนตัดสินใจเลือกทางใดทางหนึ่งก็จะส่งผลต่อ สถานการณ์ถัดไปที่จะได้พบ หากยึดหลักเศรษฐกิจพอเพียง เมื่อจบเกมผู้เรียนก็จะได้รับแต้มคะแนนที่มากกว่าผู้ที่ตัดสินใจโดยไม่ยึดหลักเศรษฐกิจพอเพียง



ภาพที่ 1 ขั้นตอนการสร้างชิ้นงาน

ประโยชน์ของชิ้นงาน 1. สามารถดึงดูดความสนใจของผู้เรียนได้ 2. เป็นแบบจำลองในการนำหลักเศรษฐกิจพอเพียงมาใช้ในชีวิตประจำวันได้ ผลกระทบต่อนักศึกษาคือเมื่อเล่นเกมแล้วได้รับรู้ถึงหลักการการใช้ชีวิตตามหลักเศรษฐกิจพอเพียง เช่นเมื่อใช้จ่ายตามใจหรือตามเพื่อนมากเกินไปก็จะมีเงินที่ลดลง หรือ ไม่ใช้จ่ายเลยก็จะมีเงินห่างจากสังคม จึงควรใช้จ่ายเงินให้เหมาะสม

Link ของสื่อการสอน <https://sites.google.com/wbac.ac.th/fts>



ภาพที่ 2 หน้าจอหลัก จะแสดงวันที่ จำนวนเงินที่ได้รับ  
จำนวนเงินสะสม



ภาพที่ 3 หน้าจอแสดงสถานการณ์ที่ต้องตัดสินใจว่าจะ  
เลือกกิจกรรมใด