

โครงการพัฒนาเกมเกี่ยวกับบัญชีผ่าน App Store หรือ Play Store

กฤติยาภรณ์ จันทะรัตน์, กฤติยาพร กิจวิสิรี, ภาขวัญ คำรัตน์, เมธาวดี แผงอ่อน, ชยกร คงคามาต
วิทยาลัยเทคโนโลยีวิมลบริหารธุรกิจ
49322@wbac.ac.th, 49357@wbac.ac.th, 49364@wbac.ac.th, 49435@wbac.ac.th,
49505@wbac.ac.th

แนวคิด ที่มาของการสร้างชิ้นงานนี้

การพัฒนาเกมเกี่ยวกับบัญชี เนื่องจากทางเราเล็งเห็นว่าสมัยนี้เทคโนโลยีได้ก้าวเข้ามาเป็นส่วนหนึ่งของชีวิตประจำวันในการดำเนินชีวิตของมนุษย์ประกอบกับสถานการณ์ตอนนี้ที่มีโรคระบาดทำให้ประชาชนต้องอยู่แต่ในบ้านไม่สามารถออกไปไหนได้ จึงทำให้ผู้ที่อยากเริ่มเรียนบัญชีแต่ไม่รู้ว่าควรเริ่มเรียนยังไง ทางเราจึงคิดว่าสื่อการเรียนบัญชีควรออกมาในรูปแบบของเกมและต้องเข้าถึงคนหมู่มากได้ด้วย

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อให้เกิดความรู้ความเข้าใจในงานบัญชีแบบเบื้องต้น
2. เพื่อให้เกิดการนำเสนอในรูปแบบของเกม (วิช่วลโนเวล)
3. เพื่อให้เกิดประสบการณ์การเรียนรู้แบบใหม่ให้แก่ผู้เรียน

ลักษณะชิ้นงาน

เป็นโปรแกรมที่ใช้สร้างเกม RPG maker mv เป็นเกมเกี่ยวกับบัญชีเบื้องต้น

วิธี และขั้นตอนในการจัดทำ

เกม RPG maker mv เป็นเกมเกี่ยวกับบัญชีเบื้องต้น ดาวน์โหลดเกมได้ตามบาร์โค้ด วิธีการเล่น กด เพื่อเดินหน้าหรือถอยหลัง เดินตามวงกลมเพื่อดำเนินเนื้อเรื่อง

ประโยชน์และคุณค่าของชิ้นงาน

1. ทำให้คนมีความรู้จัก กระบวนการทำงานของบัญชีมากยิ่งขึ้น
2. ทำให้บัญชีเป็นที่รู้จักและ เข้าถึงได้ง่ายมากยิ่งขึ้น
3. ทำให้ได้รับประสบการณ์ในการเรียนบัญชีได้หลากหลายมากยิ่งขึ้น